

TREFFPUNKT FMuD

Termin 1

TREFFPUNKT FMuD

Ziel:

Verbesserung der Programmierkenntnisse

durch:

- Grundlagen wiederholen
- FMuD Kenntnisse praktisch anwenden

TREFFPUNKT FMuD

Programmierübungen!

Laptops mitbringen!

TREFFPUNKT FMuD

Programm für die
nächsten Termine

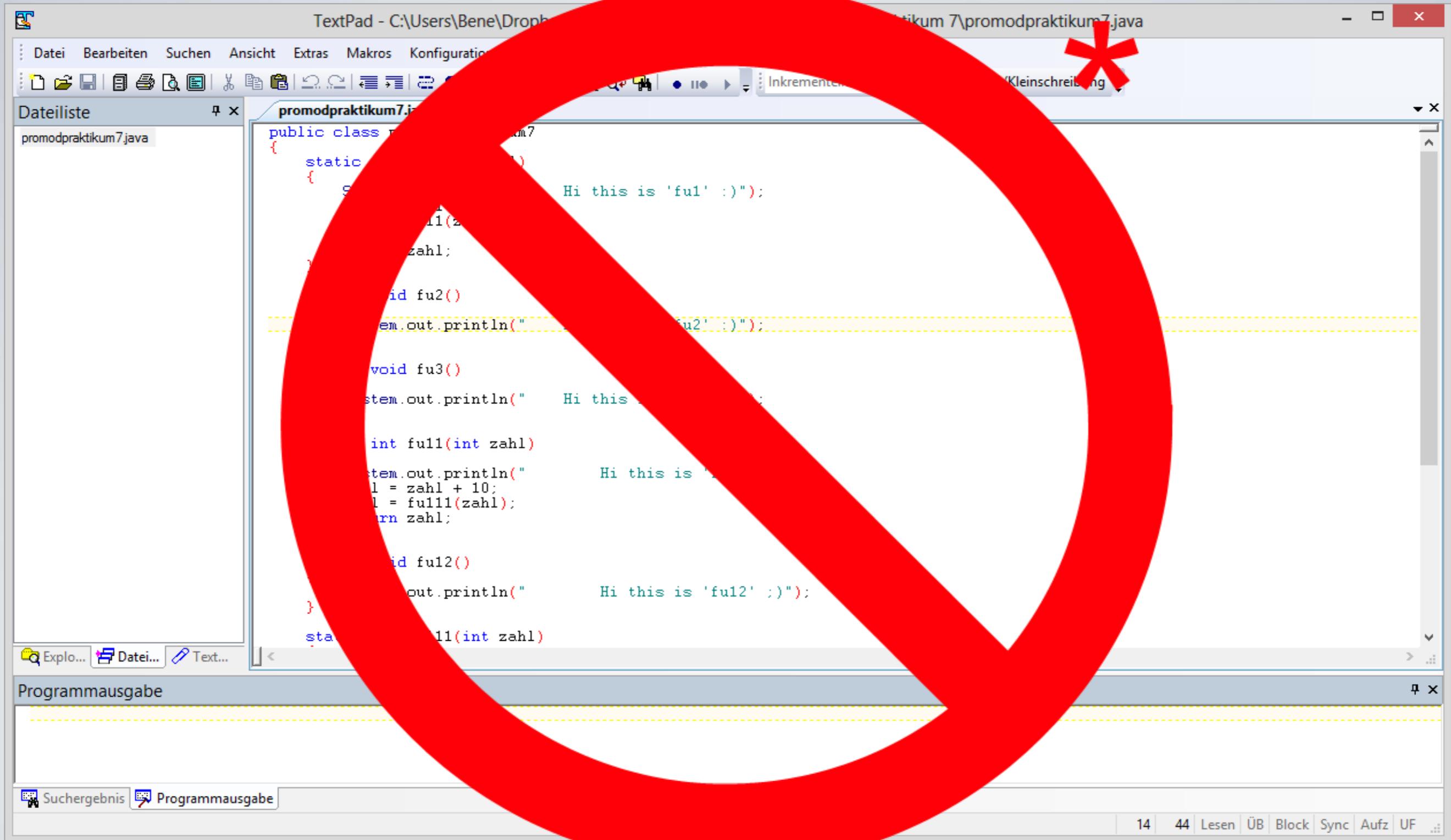
Schleifen

Klassen, Konstruktoren, Vererbung

Arrays, ArrayList, HashMap

Sortierung, Reguläre Ausdrücke,

XML, Grammatiken,



* wer unbedingt möchte, darf es natürlich weiterhin verwenden



www.eclipse.org



www.netbeans.org

FMuD

Schleifen
& Arrays

Schleifen-Arten

- while
- do-while
- for
- for-each

while

```
while(Bedingung){  
    Anweisung;  
}
```

Aufgabe 1

Geben Sie mit Hilfe einer `while`-Schleife die Zahlenreihe von 1 bis 10 aus.

do-while

```
do{  
    Anweisung;  
} while(Bedingung);
```

Aufgabe 2

Geben Sie mithilfe einer do-while-Schleife folgende Zeichenketten aus:

a

aa

aaa

aaaa

aaaaa

for

```
for(Initialisierung; Bedingung; Aktualisierung){  
    Anweisung;  
}
```

Aufgabe 3

Geben Sie die Zahlenreihe von 1 bis 10 mit einer for-Schleife aus.

Arrays

Neues Array:

```
Datentyp[ ] varName = new Datentyp[int-  
Wert];
```

Größe des Arrays
(z.B. 2)

Objekte im Array ablegen:

```
( Datentyp varName2 = new Datentyp( ); )  
varName[int-Wert] = varName2;
```

„Schublade“ in die
Objekt
abgelegt werden soll

Arrays

Neues Array:

```
Datentyp[ ] varName = new Datentyp[int-  
Wert];
```

Objekte im Array ablegen:

```
( Datentyp varName2 = new Datentyp( ); )  
varName[int-Wert] = varName2;
```

Methoden auf Objekte im Array anwenden:

```
varName[int-Wert].methodenName(  
Parameter );
```

Neues Array: **Arrays**

```
Datentyp[ ] varName = new Datentyp[int-  
Wert];
```

Objekte im Array ablegen:

```
( Datentyp varName2 = new Datentyp( ); )  
varName[int-Wert] = varName2;
```

Methoden auf Objekte im Array anwenden:

Zugriff auf Klassenvariablen:

```
varName[int-Wert].klassenVarName
```

```
varName[int-Wert].methodenName( ? );
```

Aufgabe 4

Erstellen Sie einen Array der die Character 'H' 'a' 'l' 'l' 'o' enthält. Geben Sie das Array anschließend auf der Konsole aus.

for-Each

```
for(Datentyp-im-Array objName:  
arrayName){  
    Anweisung;  
}
```

Aufgabe 5

Geben Sie alle Character des Arrays nun mit einer for-each Scheife anstatt einer for-Schleife aus.